《企业沙盘推演（初级）》教学系统简介
“虚拟仿真 ERP 沙盘辅助教学系统”由我校于 2011 年至 2013 年期间自主
研发。系统基于现有手工物理沙盘运作原理，采用计算机虚拟仿真的方式实现物
理沙盘运作过程，吸收了其他沙盘的特点，有针对性的解决了手工沙盘教学中的
问题，可完全替代手工物理沙盘及教具。
“ERP 沙盘模拟对抗”课程以 ERP 沙盘辅助教学系统为虚拟仿真环境，将
学生按 5－8 个人分成多个小组，每个小组通过模拟生产型企业的产购销，抽象
化产品与原材料，简化经营规则，通过沙盘道具的摆放与移动，推演企业经营过
程，学生在推演过程中分别扮演总经理、财务主管、销售主管、采购主管和生产
主管等角色，通过对资金流、物流和信息流的控制，分工协作，完成企业的经营。
该课程很好的解决了学生对企业的认识问题。
ERP 沙盘模拟课程摒弃了传统“老师讲－学生听”教学模式，而是让每个学
生参与到课程中，通过实物道具进行感官刺激以及逼真的商业模拟运作，使枯燥
的课程变得生动、有趣。它充分地调动了学生的学习热情和竞争热情，在应用型
人才培养上，具有独特意义。
一、系统的特点
1.三层结构设计，支持互联网运行，对所有课堂提供云服务。
2.模拟企业数量达 100 组，一个课堂可实现 500 人同时教学，方便合班开课。
3.支持多课堂同时开课，多个教师可在同一时间登录系统，各自使用各自的
管理端，相互不干扰，完全独立。
4.完美兼容手工沙盘，可与手工沙盘同步操作，方便自我纠错，解放教师。

5.提供订单生成器，订单自动生成，规则随意定义，教学场景随意变化，可
完全模拟用友创业者沙盘、商战沙盘、金蝶沙盘、ITMC 企业管理沙盘。
6.电子盘面显示直观，会计恒等式布局，即时查看报表，可查询每一个科目
的明细账。
7.每步操作都自动生成会计凭证。
8.小组可自由撤销操作步骤，方便修正低级错误，教师控制撤销权限。
9.教师可根据教学需要给企业补单和注资，防止企业破产，影响课程进度。
10.支持大屏幕显示，显示字号可调，自动刷新小组操作进度与广告投放情
况，无需反复点击。
二、主要功能
系统由管理端模块和客户端模块组成。
1.管理端：管理端提供给教师操作，教师可通过管理端对课堂进行集中管理。
主要完成 ERP 沙盘模拟对抗规则的制定、对抗业务处理、对抗数据查询与发布、
虚拟企业经营进度控制、教师点评数据支持以及数据安全管理等工作。
2.客户端：客户端提供给各虚拟企业（由学生成立虚拟公司）完成企业经营，
可与手工沙盘同步操作，实现广告业务、选单业务、采购业务、生产业务、销售
业务以及财务处理等业务处理。
具体功能请查询导教手册与导学手册，系统访问地址：外网
HTTP://118.190.102.220 ，校园网 HTTP://10.199.254.231 ， FTP 服务器：
FTP://10.199.254.234(用户名：123，密码：123)。